

RPG

free forever



Marco Riva



www.markonetools.it



Ultimo aggiornamento: 4/12/2020

Free format: breve storia

- ▶ da V5R1 (mag-2001) per le specifiche C
- ▶ da V5R3 (giu-2004) per embedded SQL
- ▶ da 7.1 TR7 (nov-2013) per specifiche H, F, D, P
- ▶ da 7.1 TR11 / 7.2 TR3 (nov-2015) formato totalmente libero

<https://www.markonetools.it/liberiamo-lrpg/>



2

Free format forever

- **Il formato libero è il PRESENTE e FUTURO dell'RPG.**
- Scrivere codice in formato libero dopo qualche tempo di pratica è sicuramente
 - più veloce
 - più chiaro
 - più moderno

ma con uno strumento di sviluppo altrettanto moderno:
RDi



3

Perché usare il “free”

- ▶ sinteticità permessa dalle BIF e dalle espressioni
- ▶ la leggibilità: è consentito indentare, spaziare...
- ▶ più spazio
- ▶ alcune nuove caratteristiche sono disponibili sono nel formato libero
- ▶ esempi di codice nella letteratura web sono in rpg free
- ▶ più simile agli altri linguaggi di programmazione
- ▶ più facile da imparare per chi NON conosce l’RPG

la leggibilità è responsabilità del programmatore



4

Regole base



- ▶ ogni istruzione deve terminare con il carattere **;**
- ▶ codice operativo `eval` e `callp` sono facoltativi
- ▶ `/free ... /end-free` **non** sono più necessari da **7.1 TR7**



5

Altre regole importanti

- ▶ Si può scrivere un'istruzione su più righe senza nessun carattere di continuazione, perché la fine dell'istruzione è determinato dalla presenza del ;
- ▶ **non esistono indicatori** risultanti e di condizionamento
- ▶ gli indicatori si riferenziano con *INxx
- ▶ Il codice operativo CALL deve essere sostituito con CALLP e i parametri devono essere convertiti nella struttura dei prototipi
- ▶ le istruzioni SQL devono essere precedute dalla keyword `exec sql` e terminare anch'esse sempre con un ;
- ▶ da 7.1 le **specifiche F e D possono essere in ordine misto** in questo modo è possibile raggruppare logicamente le definizioni di variabili correlate logicamente alle definizioni di file



Suggerimenti

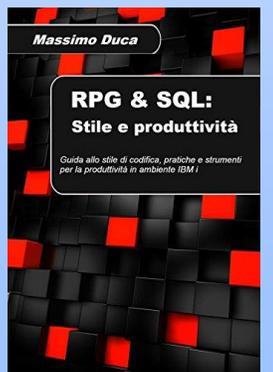
- scrivere con «**stile**»
- evitare indicatori numerici e privilegiare le **variabili booleane**
- **indentare** il codice
- scrivere tutto in free, evitare un misto free e formato fisso
- usare le **parentesi** anche dove non necessarie per chiarire le priorità delle espressioni
- usare coerentemente **maiuscole e minuscole**



7



Massimo Duca, [RPG & SQL: stile e produttività](#),



All-free / fully free

codice

1-240

```
op-code (ext) factor1 factor2 result;
```

- ▶ disponibile da IBM i **7.2 TR3** o **7.1 TR11**
In 7.1 non è supportata la compilazione su release precedenti.
- ▶ per indicare al compilatore che si sta utilizzando il formato totalmente libero bisogna scrivere ****FREE** oppure ****free** a partire dalla prima colonna
- ▶ dopo la keyword ****FREE** **non è possibile scrivere codice a formato fisso**
- ▶ con RPG fully free posso scrivere i membri sorgenti anche in file sorgenti con lunghezza superiore a 112



8

Carattere di continuazione per stringhe

- Simbolo **-**: la stringa continua con la **prima colonna** della riga successiva
- Simbolo **+**: la stringa continua con la **prima colonna non blank** della riga successiva



```
dcl-s Stringa char(40);

Stringa = '*** INIZIO PROGRAMMA ***';
dsply stringa;
Stringa = 'Prima riga -
          seconda riga (segno -)';
dsply stringa;
Stringa = 'Prima riga +
          seconda riga (segno +)';
dsply stringa;

*inlr = *on;
```

```
DSPLY *** INIZIO PROGRAMMA ***
DSPLY Prima riga          seconda riga (segno -)
DSPLY Prima riga seconda riga (segno +)
```

Codici operativi "obsoleti"

- ▶ **ATTENZIONE:** non tutti i codici operativi possono essere scritti in formato libero: `ADD`, `ANDxx`, `CABxx`, **`CALL`**, `CASxx`, `CAT`, `COMP`, `DEFINE`, `DIV`, `DOUxx`, `DOWxx`, `GOTO`, `IFxx`, **`MOVE`**, **`MOVEA`**, **`MOVEL`**, `MULT`, `MVR`, `ORxx`, **`PARM`**, **`PLIST`**, `SCAN`, `SETOFF`, `SETON`, `SUB`, `SUBST`, `TAG`, `TESTB`, `TESTN`, **`TIME`**, `WHENxx`, `Z-ADD`, `Z-SUB`.
- ▶ I codici operativi non gestiti dal formato libero possono essere definiti "obsoleti" e "deprecabili"



10

come fare senza questi codici operativi?
segui i prossimi Power Coffee!

Definizioni «libere»

- ▶ spec. H: `ctl-opt`
per scrivere una specifica H vuota digitare solo `ctl-opt`
- ▶ spec. F (file): `dcl-f`
- ▶ spec. D (prototipi): `dcl-pi, dcl-pr ... end-pr`
- ▶ spec. D (costanti): `dcl-c`
- ▶ spec. D (variabili stand-alone): `dcl-s`
- ▶ spec. D (data structure): `dcl-ds ... end-ds`
- ▶ spec. P (procedure): `dcl-proc ... end-proc`



Definizioni «libere»/2

- ▶ nella definizione del tipo dati il numero di decimali se zero può essere omesso
- ▶ se non è necessario specificare i nomi dei sottocampi di una ds bisogna specificare *n dove invece nel formato fisso si poteva semplicemente lasciare vuoto
- ▶ è possibile utilizzare le costanti nella definizione di altre variabili.
P.es.

```
dcl-c LenQta 13;
```

```
dcl-c DecQta 3;
```

```
dcl-s QtaOrdine packed(LenQta:DecQta) ;
```



Variabili "quasi uguali"

- ▶ Se si ha la necessità di definire una variabile tramite la keyword like ma si desidera modificare la lunghezza si può scrivere nel secondo parametro il valore di incremento/decremento:

```
dcl-s TotQta like (QtaOrdine:+2);
```



Dichiarazioni "condizionate"

- Le definizioni in formato libero possono contenere porzioni di definizione condizionate dalle direttive di compilazione. P.es.

```
dcl-s TotImporto
    /IF DEFINED (bignumber)
        packed (17:2)
    /ELSE
        packed (13:2)
    /ENDIF
;
```



DS esterne

- DS basata su una DS esterna è sempre opportuno **racchiudere tra apici il nome della DS esterna:**

```
dcl-ds MiaStruttura extname ('NOMEDS') end-ds;
```

- nel formato libero una **stringa non racchiusa tra apici** (unquoted) si riferisce sempre a un campo o a una variabile o a una costante.

- Da **6.1** è possibile **qualificare** il nome della DS con anche la libreria

```
dcl-ds MiaStruttura extname ('DB2SAMPLE/EMPLOYEE') end-ds;
```



DS nidificate

- Da **7.2 TR6** e **7.3 TR2** è possibile definire le DS nidificate (nested) solo in formato libero

```
dcl-ds DSEsterna qualified;  
  sottocampoE1 char(1);  
dcl-ds DSInterna;  
  sottocampoI1 char(2);  
end-ds DSInterna;  
end-ds;
```

release
precedenti

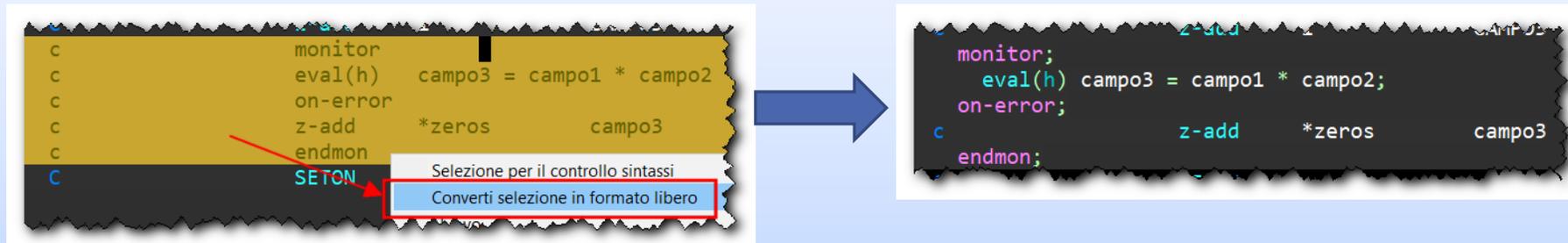
```
dcl-ds DSEsterna qualified;  
  sottocampoE1 char(1);  
  sottocampoDSInterna likes(DSInterna);  
end-ds;  
dcl-ds DSInterna qualified;  
  sottocampoI1 char(2);  
end-ds;
```



16

Conversione

- ▶ è possibile convertire le specifiche C da formato fisso a formato libero con RDi (editor LPEX)
 - ▶ N.B. i codici operativi «obsoleti» non vengono convertiti

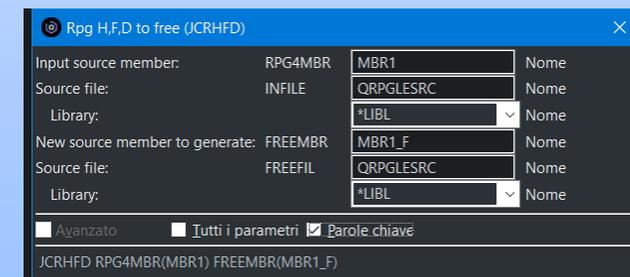


```
c monitor
c eval(h) campo3 = campo1 * campo2
c on-error
c z-add *zeros campo3
c endmon
c SETON
```

Selezione per il controllo sintassi
Converti selezione in formato libero

```
monitor;
eval(h) campo3 = campo1 * campo2;
on-error;
c z-add *zeros campo3
endmon;
```

- ▶ Tool JCRHFD di Craig Rutledge
http://www.jcrcmds.com/jcrdown2.html#JCRHFD_tag converte le specifiche H, F e D da fisso a formato libero



Limitazioni

- ▶ le specifiche I e O prevedono solo la sintassi a formato fisso
- ▶ il ciclo RPG deve essere scritto in formato fisso
- ▶ le schiere basate su tabelle (ovvero la keyword FROMFILE) non sono gestite nel formato libero delle specifiche D



Riferimenti



➤ E-mail aziendale: mriva@sirio-is.it



➤ Blog: www.markonetools.it



➤ Facebook: <https://www.facebook.com/markonetools/>



➤ YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCb47YJQJCzU-5x4nnGzDu-w>



➤ E-mail blog: info@markonetools.it



➤ LinkedIn: www.linkedin.com/in/marcoriva-mk1

