

RPG

basta dare i numeri!



Marco Riva



www.markonetools.it



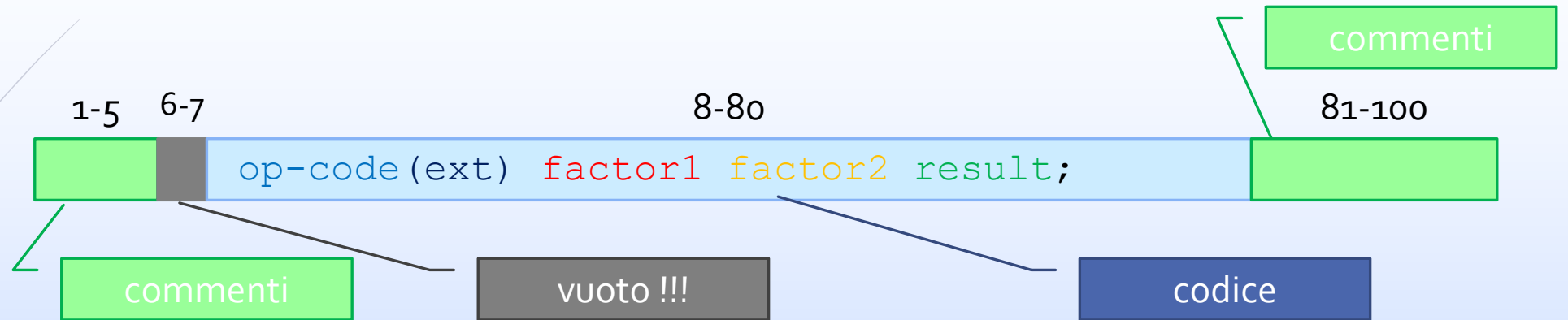
Ultimo aggiornamento: 12/01/2021

5 2 9 9 4 1 9 6 7 8 3 10 9: 7m 7 8 9 1 7 m 3 2 8 9 pe 10 2
7 2 3 10 3 s 9 4 8e 8 9 6 9 8à 1 9 s 6 10 9 8 8u 10 7, 3 1 9
7 8 9 1 7 7 2 8 10 9 pe10 2 7 2 3 10 3 6 10 9p 8 9 6 9 8à

**Gli indicatori:
amati da molti per la loro
sinteticità di scrittura,
odiati da altri per la
loro cripticità**



Regole base



- ogni istruzione deve terminare con il carattere ;
- /free ... /end-free **non** sono più necessari da 7.1 TR7



Codici operativi "obsoleti"

- ▶ ATTENZIONE: non tutti i codici operativi possono essere scritti in formato libero: ADD, ANDxx, CABxx, CALL, CALLB, CASxx, CAT, **COMP**, DEFINE, DIV, DOUxx, DOWxx, GOTO, IFxx, **LOOKUP**, MOVE, MOVEA, MOVEL, MULT, MVR, ORxx, PARM, PLIST, SCAN, **SETOFF**, **SETON**, SQRT, SUB, SUBST, TAG, TESTB, TESTN, TIME, WHENxx, Z-ADD, Z-SUB
- ▶ I codici operativi non gestiti dal formato libero possono essere definiti "obsoleti" e "deprecabili"



4

in free non esistono indicatori di condizionamento e risultato

vediamo come sostituire i codici operativi per accendere/spegnere indicatori

Basta indicatori!

- ▶ Non ci crederete, ma si può scrivere un intero programma RPG senza indicatori, anche se gestisce un file video/printer
- ▶ **variabili booleane** (tipo dati **n** oppure keyword **ind** in formato free)
- ▶ evitare l'uso di `*on/*off` per i test delle variabili booleane, molto meglio `if F6_Conferma and not ErroriVideo...`
- ▶ espressioni booleane
`Omaggio = (ImportoRiga = *zeros);`

operatore di
assegnazione

operatore di
confronto



5

Variabili booleane: perché?

- Sono infinite
- Il nome della variabile «autodocumenta» il suo significato

```
if *in55 = *on and *in76 = *off;  
    . . .  
endif;
```



```
if PagContanti = *on and ClienteAttivo = *off;  
    . . .  
endif;
```



Basta indicatori: usiamo le bif

- utilizzare le BIF invece degli indicatori risultato
- I/O sui file: utilizzare le bif **%eof**, **%equal**, **%found**, **%error**, **%status**
- array: utilizzare le bif **%lookup**, **%lookuplt**, **%lookupge**, **%lookupgt**, **%lookuple**

C	Z-ADD	1	X	
C	SRCHWD	LOOKUP	ARY (X)	26

x = %lookup(srchwd : ary);

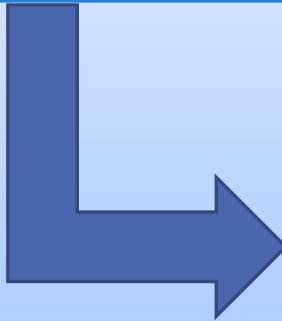


7

Basta indicatori di errore

- ▶ per i codici operativi che prevedono l'uso dell'indicatore di errore (CALL, CHAIN, OPEN...)
- ▶ utilizzare l'operatore di estensione **(e)**

C		CALL	'PROGA'	90
C	90	EXSR	HDLERR	



```
callp(e) PROGA;  
if %error;  
    exsr hdlerr;  
endif;
```



8

come usare callp in free?

<https://www.markonetools.it/power-coffee-n-4-2021/>

Basta indicatori per gestire file video

- keyword **INDARA** (indicator area) in file video e keyword **INDDS** nella definizione video dell'RPG

```
A      DSPSIZ(27 132 *DS4)
A      CHGINPDFT(CS UL)
A      PRINT(*LIBL/QSYSPRT)
A      INDARA
A      CA03(03)
A      CF05(05)
A      CF07(07)
A      CF15(15)
```

N.B. specificando nel file video l'indicatore di ritorno per il tasto funzione F5 (CF05(05)) e la keyword INDARA alla pressione di F5 risulta che *in(05) = *off, *inke = *on e F5_Refresh = *on

```
dcl-f XXIQL11V workstn sfile(rec01:sfrn) infds(dswstn)
      indds(indicators);
// struttura dati per mappare indicator area
// tasti funzione
dcl-ds indicators;
/copy indKeyFc
  F5_Refresh ind pos(5);
  F7_Proteggi ind pos(7);
  // errori campi video
  ErForn ind pos(20);
  ErDataDa ind pos(21);
  ErDataA ind pos(22);
  ErDate ind pos(23);
  ErDataRif ind pos(24);
  ErDep ind pos(25);
  ErALL char(6) pos(20);
  ErGEN ind pos(60);
end-ds;
```



Riferimenti



➤ E-mail aziendale: mriva@sirio-is.it



➤ Blog: www.markonetools.it



➤ E-mail blog: info@markonetools.it



➤ LinkedIn: www.linkedin.com/in/marcoriva-mk1



➤ Twitter: [@MarcoRiva73](https://twitter.com/MarcoRiva73)



➤ Facebook: <https://www.facebook.com/markonetools/>



➤ YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCb47YJOJCzU-5x4nnGzDu-w>

Power coffee - MK1



10